

BJLiveUIForTV

- [官方文档](#)
- [gitlab链接](#)
- Product: 云端课堂
- platform: API 14+ [BeautyVideoFilter(美颜功能) 18+]
- cpu: ARM, ARMv7a, ARM64v8a
- IDE: [Android Studio](#) Recommend
- [Change Log](#)
- [更多 SDK](#)

百家云直播Android SDK简介

百家云直播Android SDK提供了[Core \(liveplayer-sdk-core\)](#)、[大班课UI \(BJLiveUI-Android\)](#)和[大班课竖屏UI \(BJLiveUIEE-Android\)](#)和[专业小班课UI \(professional-group-class\)](#)和[大班课TV\(BJLiveUIForTV\)](#)。

- UI库基于[Core](#)和[PPT](#)实现，提供了一个针对教育场景下 大班课 AndroidTV 模板，[只支持学生观看](#)，现支持功能有视频、PPT、聊天、答题器、抽奖和投票。
- [Core](#)为核心库，涵盖了直播间几乎所有的功能，包括音视频推拉流、信令服务器通信、聊天服务器通信等功能，该库不含UI资源，如果使用的是eclipse的同学可以将aar其中的jar包拿出来单独使用。

集成SDK

aar依赖

- 添加maven仓库

```
1. maven { url 'http://git2.baijiashilian.com/open-android/maven/raw/master/' }
```

- 在build.gradle中添加依赖
最新版本请自取，[Change Log](#)

```
1. dependencies {  
2.     implementation 'com.baijiayun.live:liveplayer-sdk-ui-tv:3.23.4'  
3. }
```

源码依赖

源码连接

```
1. dependencies {  
2.     implementation project(':liveplayer-sdk-ui-tv')  
3. }
```

开启dataBinding

```
1. dataBinding {  
2.     enabled = true  
3. }
```

如果是 Android Studio 4.+ 以上版本，需要改用

```
1. buildFeatures{
```

```
2. dataBinding = true
3. }
```

kotlin配置

基于了kotlin实现的 TV 模板

```
1. implementation "org.jetbrains.kotlin:kotlin-stdlib-jdk7:$kotlin_version"
```

BJLiveUIForTV 下使用了变量值，需要在项目的根目录下的 build.gradle 下声明这些变量。

具体可以参考[config.gradle](#)。

设置客户专属域名前缀

专属域名从百家云账号中心获取，需要在进入直播点播和回放之前设置。例如专属域名为 `demo123.at.baijiayun.com`，则前缀为 `demo123`，参考 [专属域名说明](#)。

```
1. LiveSDK.customEnvironmentPrefix = "demo123";
```

API调用说明

进入直播间

- 通过参加码进入直播间

```
1. /**
2.  * 通过参加码进入房间
3.  *
4.  * @param context
5.  * @param joinCodeEnterRoomModel
```

```
6.    */
7.    LiveTVSDKWithUI.enterRoom(@NonNull
    Context context, LPJoinCodeEnterRoomModel
    joinCodeEnterRoomModel)
```

- 通过**roomId**和**sign**进入进入直播间

```
1.    /**
2.     * 通过roomId和sign进入房间
3.     * @param context
4.     * @param LPSignEnterRoomModel
5.     */
6.    LiveTVSDKWithUI.enterRoom(@NonNull
    Context context, LPSignEnterRoomModel
    signEnterRoomModel);
```

Sign原则上由后端计算返给前端，[计算规则](#)

离开直播间二次确认

用户在直播间内点击关闭按钮或者点击返回时，会有回调，此时可以友好的提示退出的二次确认。

```
1. LiveTVSDKWithUI.setRoomExitListener(new
    LPRoomListener.LPRoomExitListener() {
2.     @Override
3.     public void onRoomExit(Context context, final
    LPRoomListener.LPRoomExitCallback
    lpRoomExitCallback) {
4.         //退出直播间二次确认回调 无二次确认无需设置
5.         lpRoomExitCallback.exit();
6.         // or
7.         lpRoomExitCallback.cancel();
8.     });
```



下载为pdf格式